



Тематическое планирование курса «Разработка приложений на Java»

2017-2018 учебный год

68 академических часов

Тема 1. Приложение «Калькулятор» – 8 часов.

- Разработка интерфейса формы.
- Методы.
- Обработка математических операций.
- Создание JAR-архива.

Тема 2. Приложение «Графический редактор» – 8 часов.

- Разработка интерфейса.
- Графические примитивы, их свойства.
- Обработка событий ЛКМ и ПКМ.

Тема 3. Приложение «Тир» – 8 часов.

- Разработка интерфейса.
- Библиотеки.
- Класс. Конструктор классов.
- Таймер.

Тема 4. Приложение «Крестики-нолики» – 8 часов.

- Преобразование типов.
- Циклические алгоритмы.

Тема 5. Приложение «Тетрис» – 8 часов.

- Двумерные массивы.
- Управление фигурами.

Тема 6. Приложение «Змейка» – 14 часов.

- Двумерные массивы.
- Управление с клавиатуры.

Тема 7. Приложение «Морской бой» – 14 часов.

- Загрузка изображений.
- Двумерные массивы.